Portfolio

Visual Design

2019 - 2023

Index

10 프로젝트

33 페이지

01 **만물상회** — BI
'나'의 가치탐구 프로젝트

02 **도움! 수면 프로젝트** — UX

03 **JoyToy** — UX
여성 성건강 관련 서비스

04 **소요동행** — Graphic
이웃소통 동네산책 서비스

05 **굿 브랜딩** — BI
무속공연 '굿' 브랜딩

06 **Not Boring Book** — Web
지루하지 않게 책 읽기

07 **Not Boring Room** — Web
코로나 블루 극복 프로젝트

08 **인포그래픽** — Graphic
고학력 여성들의 현실

09 **맛의 형태** — Graphic
맛의 형태 포스터 시리즈

10 **Moving Typo** — Web
스크린의 특징을 활용한 웹사이트

11 **Poster 100** — Graphic
증명 문구 100장의 포스터

12 **자반벅구** — Design
‘상모’ 동작 추상 입체 디자인

13 **OllyBolly** — Product
어린이용 버티컬 마우스

14 **Monoplane Web** — Web
해외 클라이언트를 위한 웹사이트

만물상회

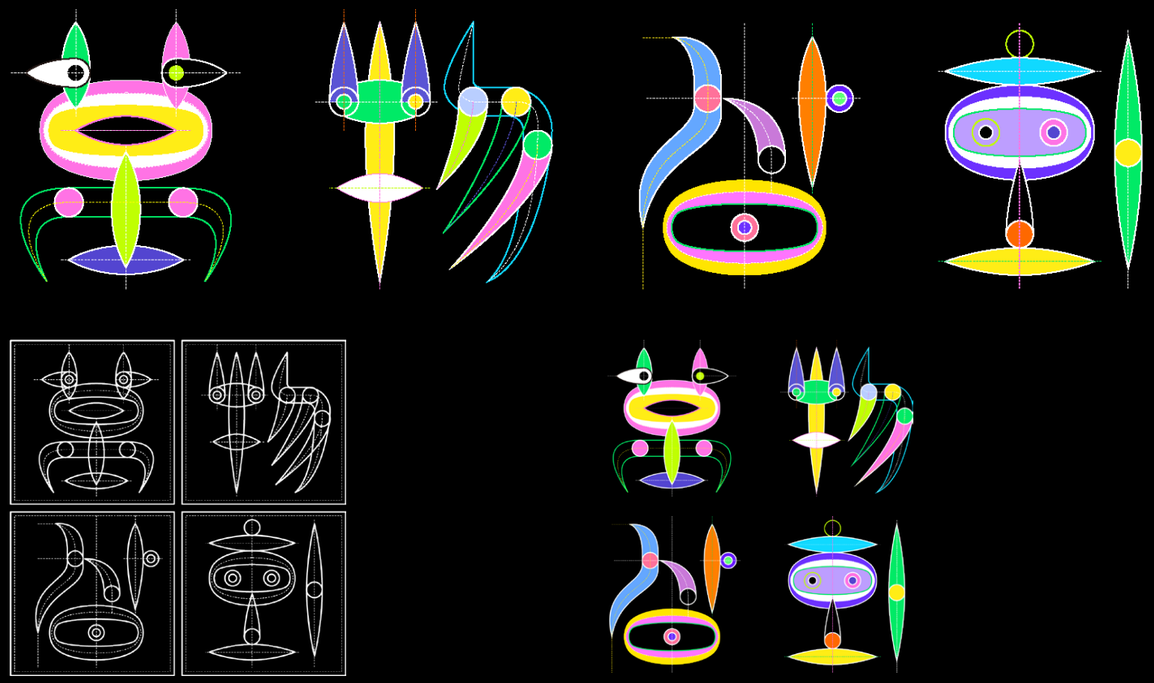
'나'의 가치탐구 프로젝트

프로젝트 기간	2022.03-10
교과목	시각디자인 졸업연구 (4학년 1학기)
참여율	100%
도구	Ps, Ai, Xd

곧 사회 초년생이 될 '나'는 얼마나 가치가 있을까라는 의문에서 시작되었습니다. 프로젝트 만물상회는 익명의 클라이언트들에게 다양한 의뢰를 받아 수행하며 '나'의 능력과 한계에 대해 탐구한 작업입니다.
클라이언트는 특정 사이트를 통해서만 의뢰를 진행할 수 있으며, 해당 사이트에서는 기존의 작업물들을 살펴볼 수 있습니다.



만물상회 로고



만물상회의 만물은 한자로, 상회는 한글로 제작한 레터링입니다.



프로세스



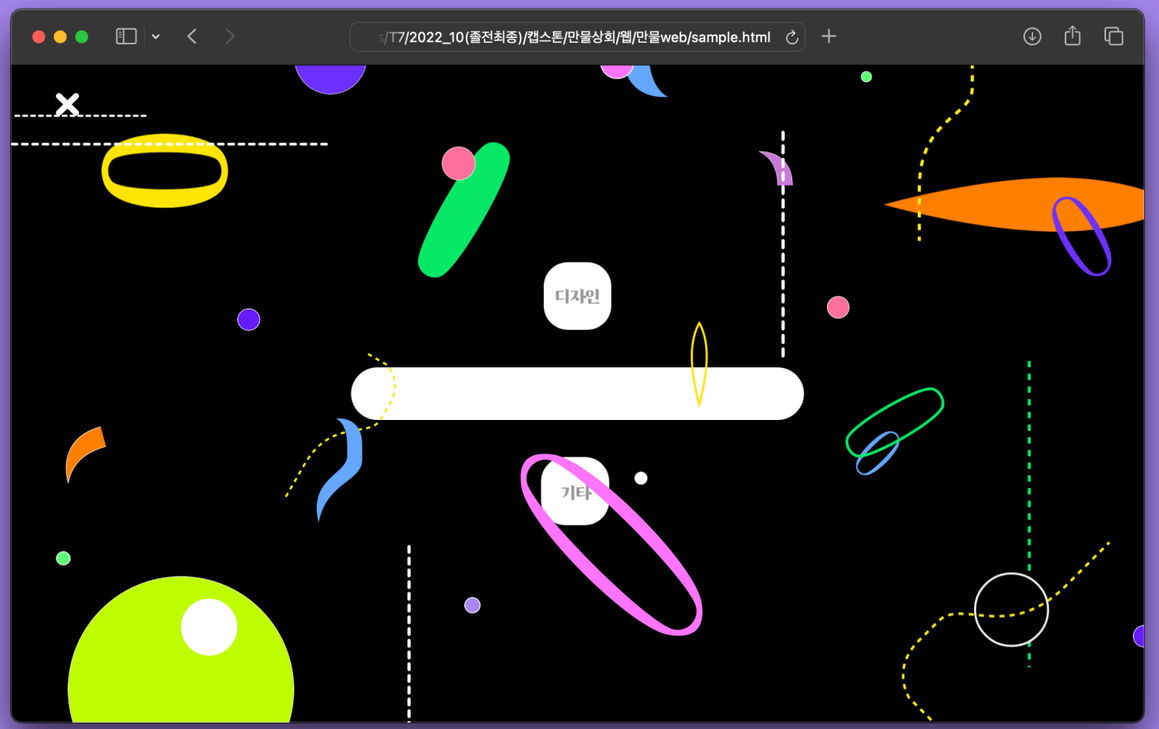
의뢰 견적서와 청구서를 통해 '나'의 어떤 능력이 얼마나 쓰였는지 확인할 수 있습니다.

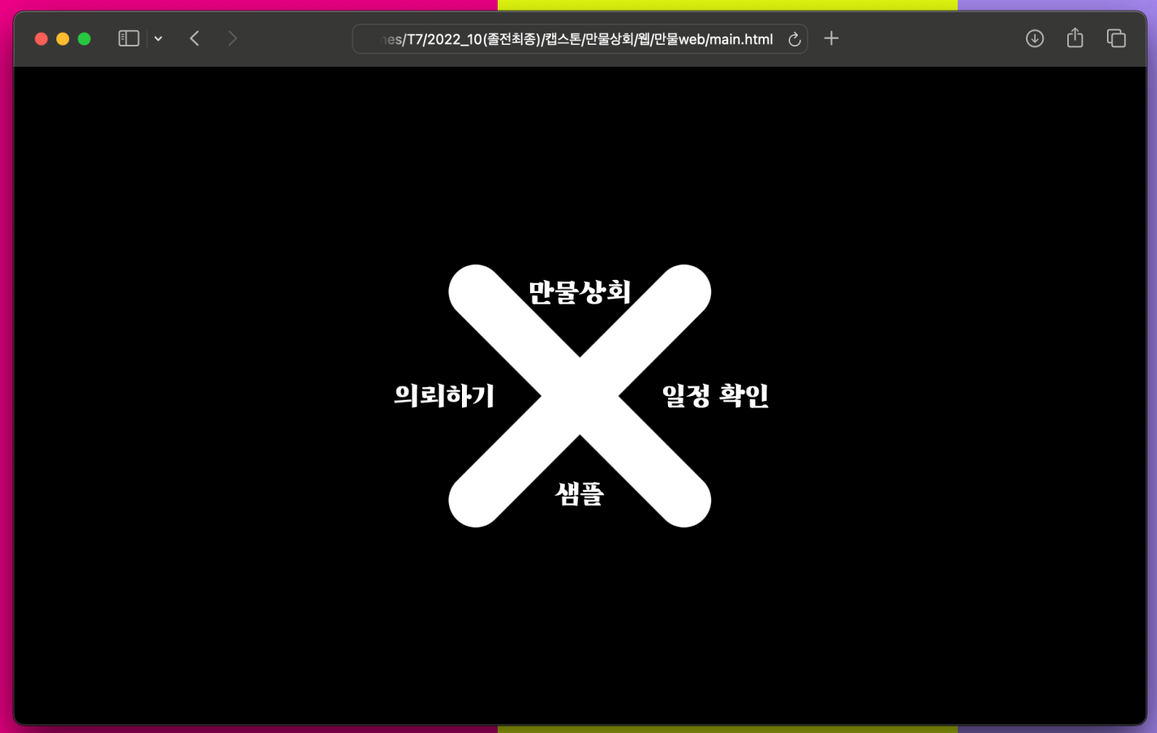
만물상회 웹사이트

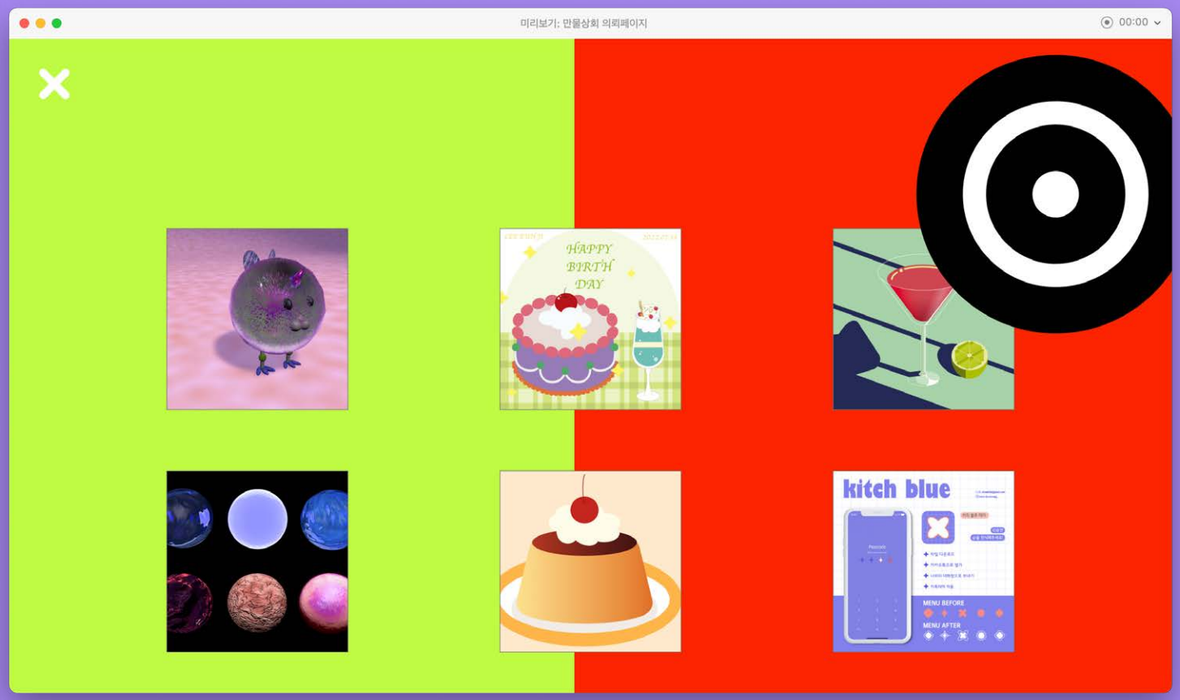
첫 페이지

의뢰인 정보

의뢰 작성





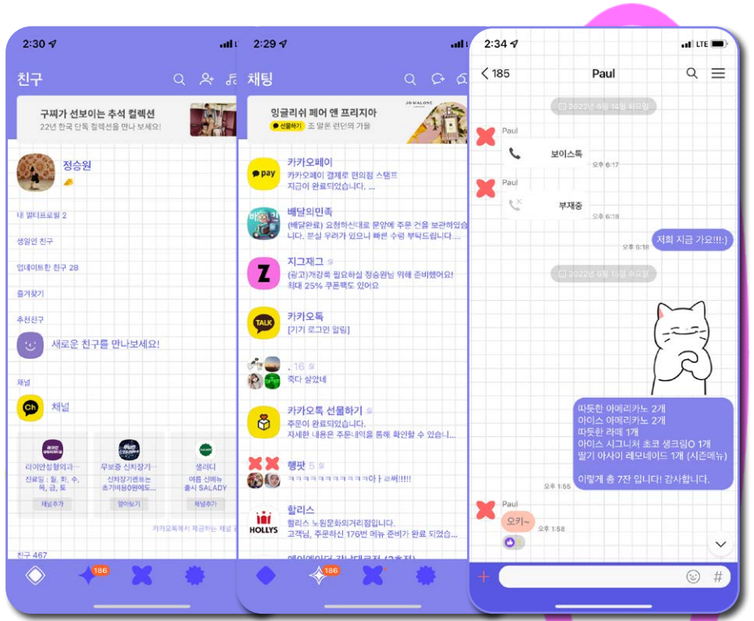


만물상회 의뢰





의뢰 견적서, 의뢰 보고서



카카오톡 테마

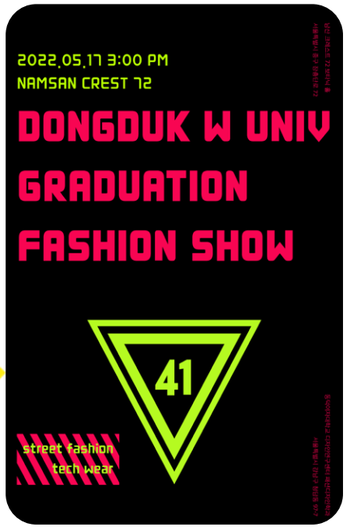


생일축하 엽서



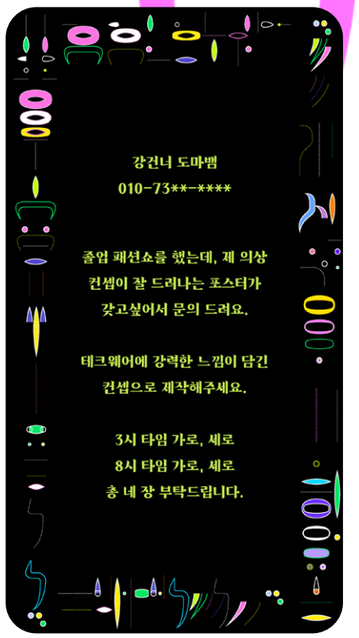
최애 칵테일 엽서

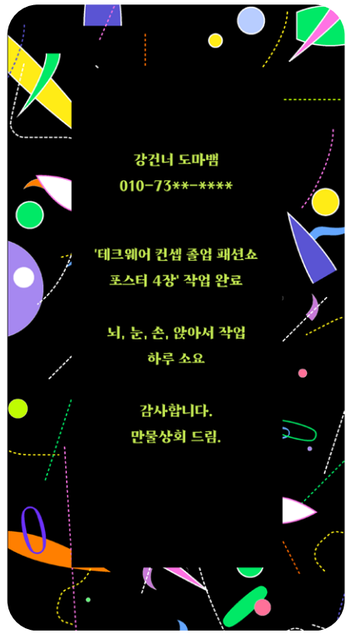
만물상회 의뢰

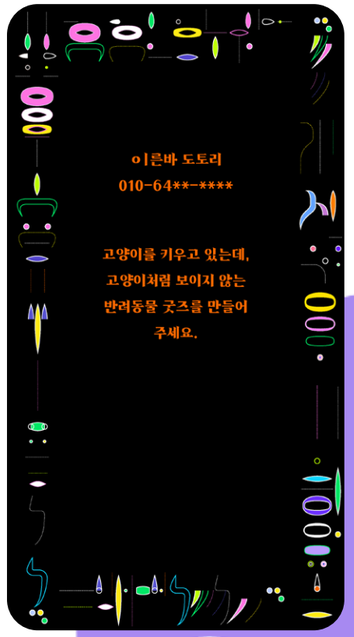




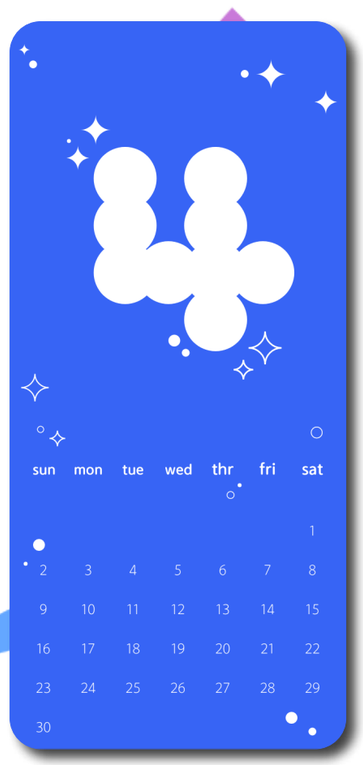
테크웨어 컨셉 패션쇼 포스터

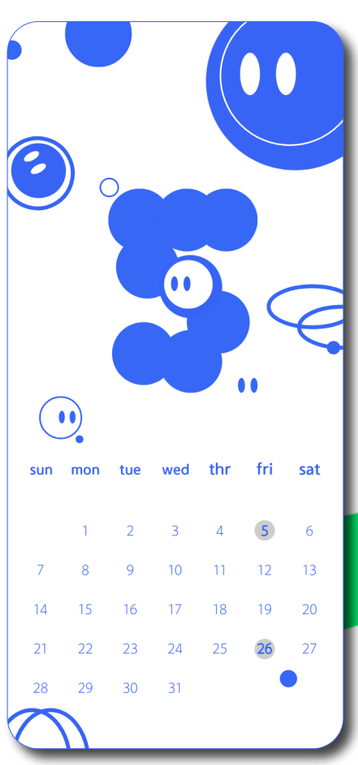


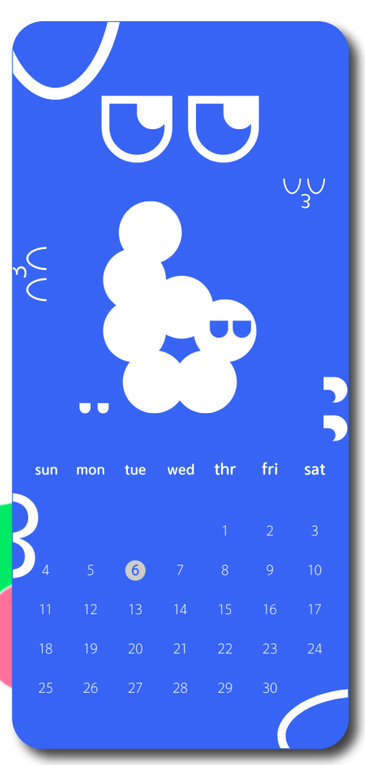




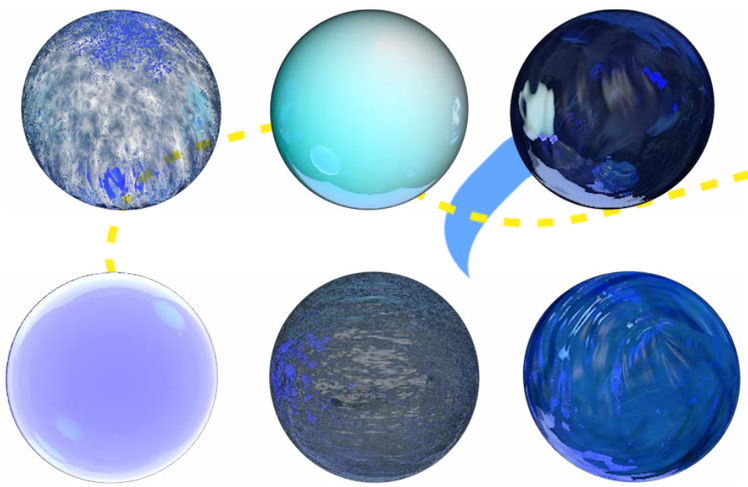
의뢰서







핸드폰 배경화면용 2023 달력

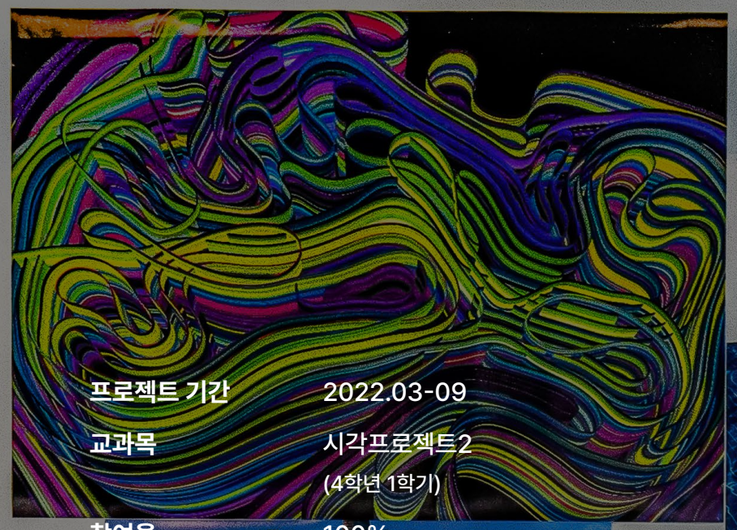


C4D 재질



반려동물 컨셉 하반기 달력

도움! 수면 프로젝트



프로젝트 기간 2022.03-09

교과목 시각프로젝트2
(4학년 1학기)

참여율 100%

도구 Ps, Ai, Pr, Ae, C4D

도움! 수면 프로젝트는 눈 감기조차 어려운 상태의 불면증을 지닌 사람들에게 그래픽 디자이너로서 할 수 있는 일이 없을까라는 의문에서 출발한 실험적인 프로젝트입니다.
2D, 3D, 영상, 음원을 활용하여 시각을 어지럽히고 집중을 흐트러트리는 작업물들을 생산합니다. 각각의 작업물들은 의식과 수면의 단계에 맞춰 단계별로 따라가며 수면에 도달하는 프로젝트입니다.

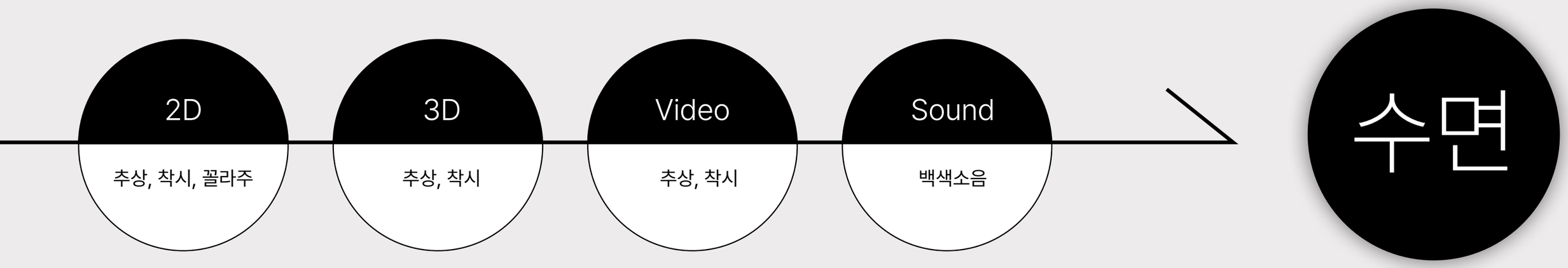
도움! 수면 프로젝트

Process

그래픽 디자이너의 불면증 타파하기



System



도움! 수면 프로젝트 작업



소요동행

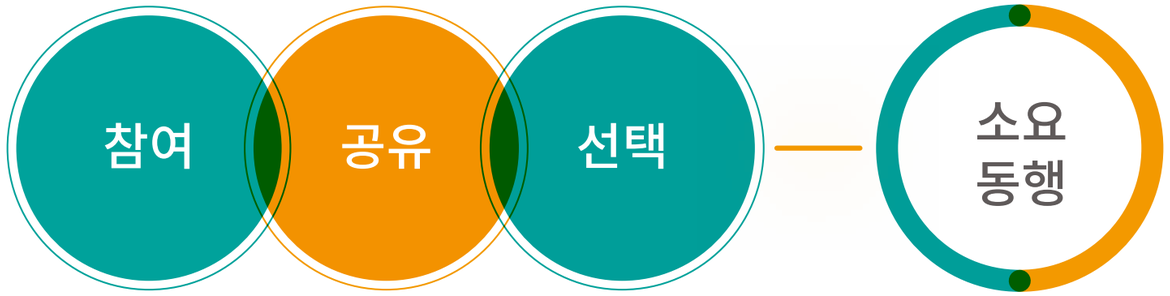
서울 휴먼시티디자인 대학생 워크숍



프로젝트 기간	2021.08-10
교과목	미디어인터렉션디자인2 (3학년 2학기)
참여율	30%
도구	Ps, Ai, Xd

소요동행은 산책을 통해 우리 동네에 대한 다양한 정보를 수집, 기록하고 이웃들과 공유, 소통할 수 있는 서비스입니다.
사회구조 변화에 따른 지역 공동체 의식 약화로 인해 1인 가구의 보편화로 사람 간의 소통 단절과 내가 사는 동네에 대한 인식 변화에 주목했습니다.
'다 같이 놀자, 동네 한 바퀴'라는 슬로건을 통해 이웃들과 동네를 재발견하고 서로 소통하는 산책 서비스 플랫폼입니다.

소요동행



산책을 통해 우리 동네에 대한 다양한 정보를 수집 기록하고 이웃들과 소통 공유할 수 있는 서비스



정보들을 기록 • 수집하며 채워가는 산책지도

여러 종류의 지도를 이용한 다양한 정보와
볼거리로 더욱 즐거운 산책을 즐겨요

우리동네 정보들을 이웃들과 함께 공유해요

산책을 마친 후 다양한 정보들을 공유하며
채워나가는 우리동네 지도를 만들어 보아요

동네 이웃과의 소통으로 풍요로운 일상생활 만들기

동네 이웃들과 나누고 싶은 정보, 나의 산책로를 이웃들과
함께 공유하며 채워나가는 풍요로운 우리동네

소요동행

동네산책

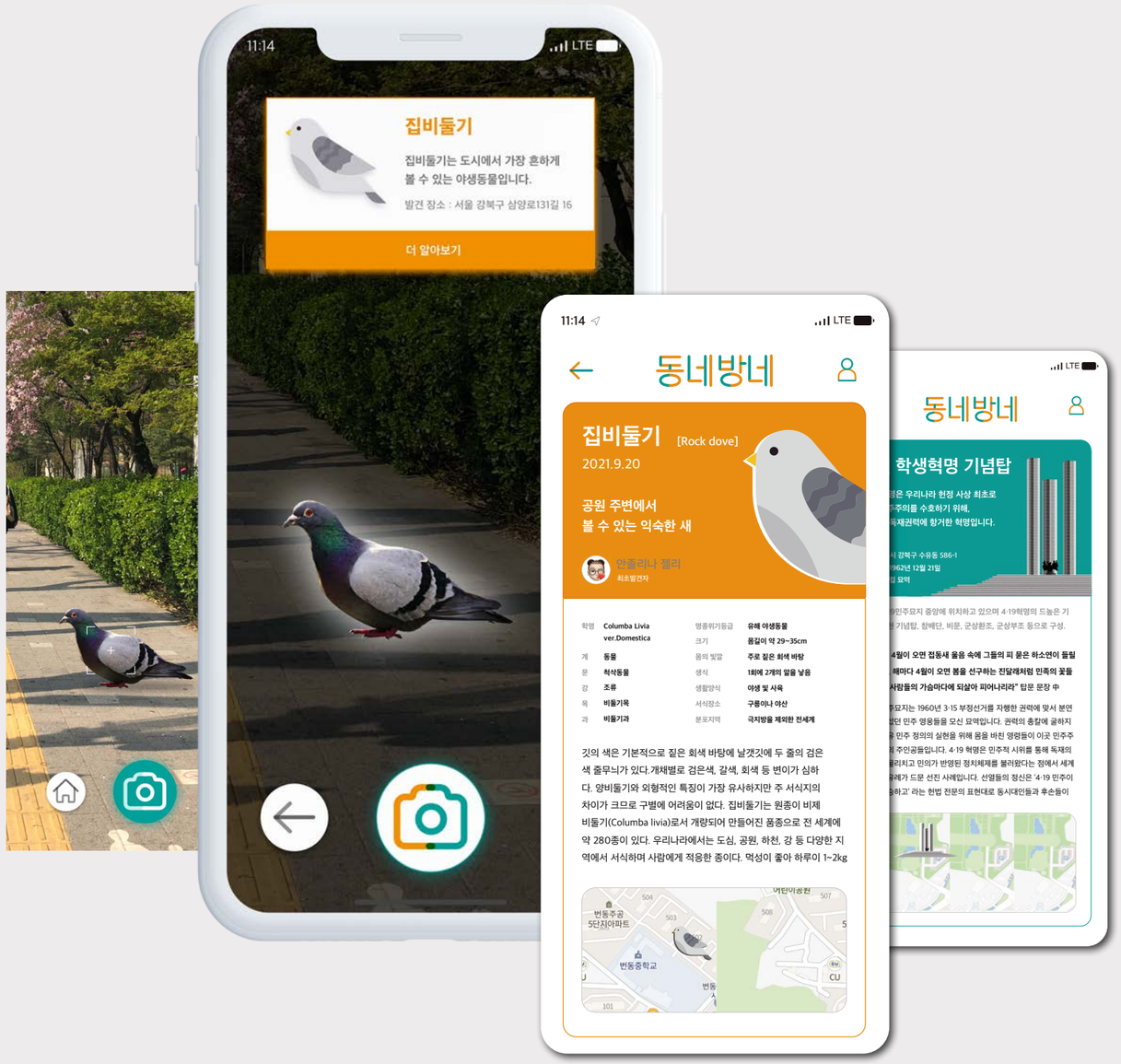


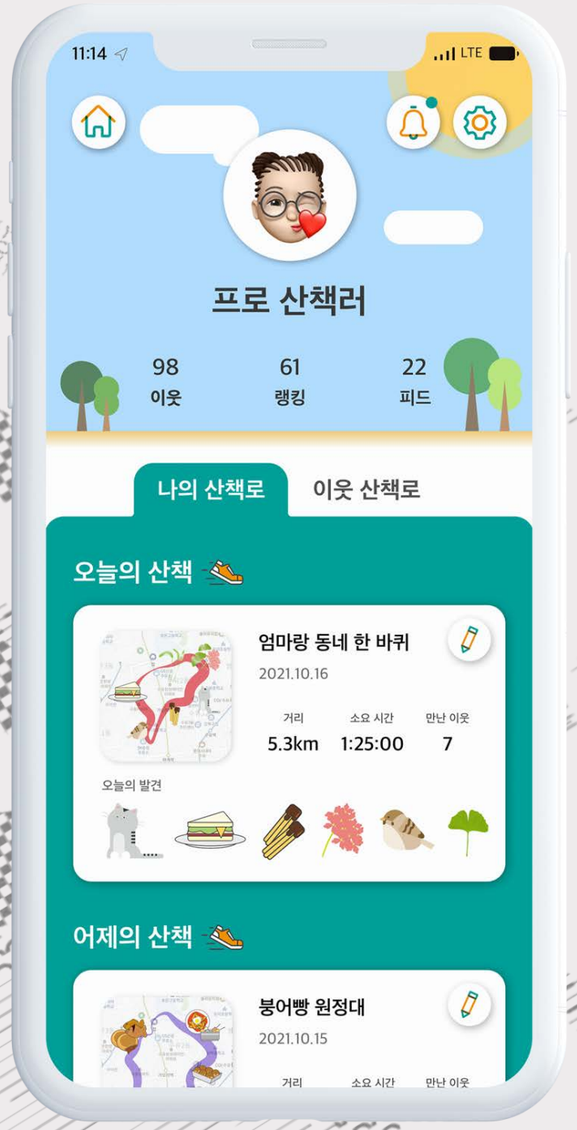
산책지도

동네 범위를 설정하여 내 주변에 뜨는 동네 정보를 아이콘으로 쉽게 확인하고, 산책중 원하는 종류의 지도를 골라 실시간으로 사용할 수 있습니다.

이번주 새로운 발견

산책을 하며 발견한 정보를 촬영한 뒤 정보를 열람할 수 있습니다.
발견한 도감은 동네방네 커뮤니티에서 확인 할 수 있습니다.

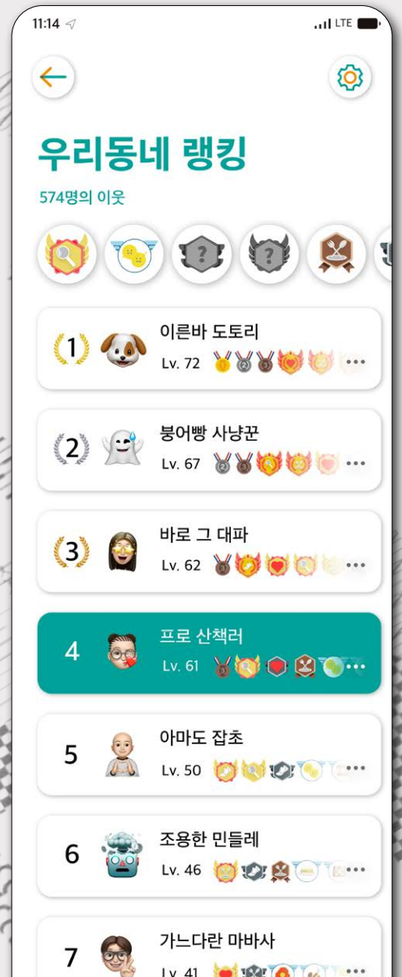


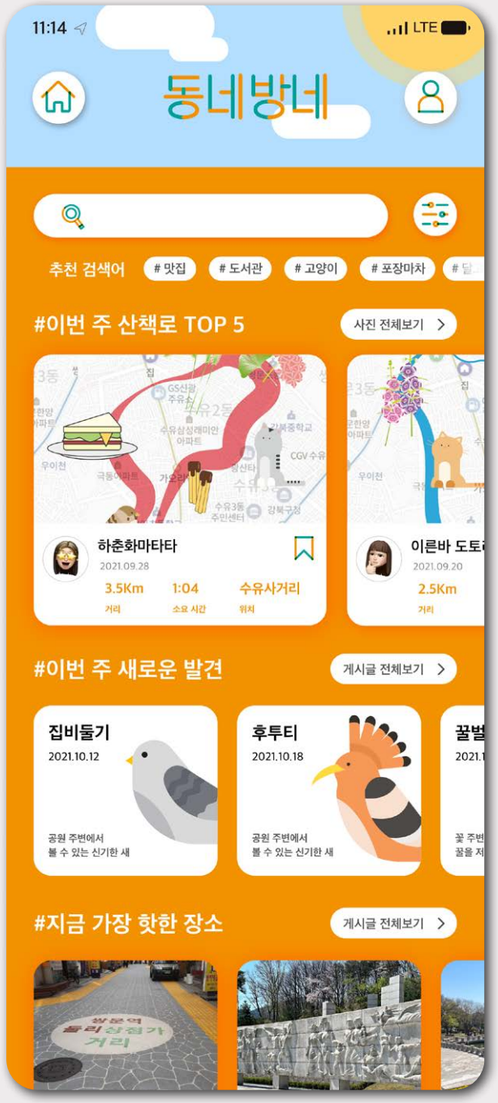


나의동네

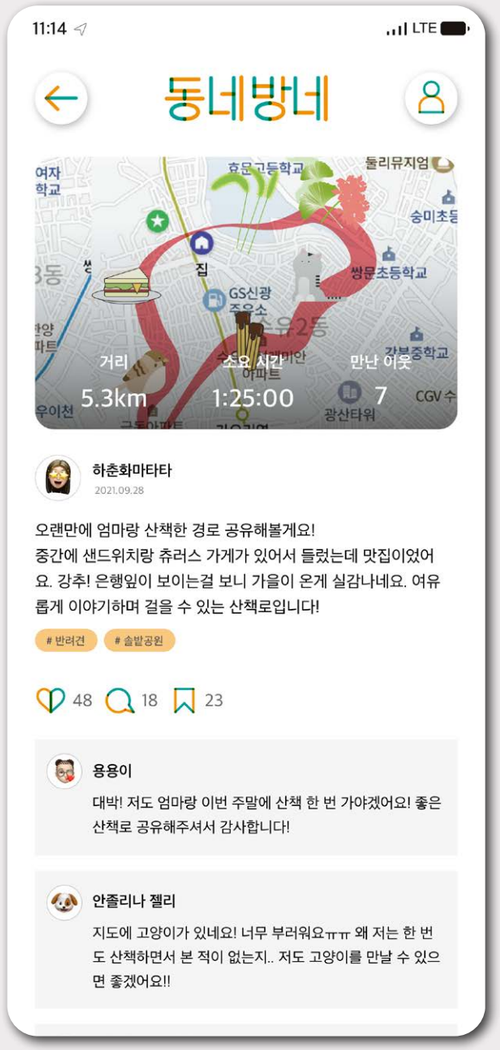
마이페이지 서비스

나의 동네에서는 간편하게 나의 산책 활동을 수정하고 좋아하는 이웃 산책로를 모아 볼 수 있습니다. 산책 활동을 통해 다양하고 재미있는 미션을 수행하고 진행중인 뱃지를 획득 할 수 있습니다.





동네방네

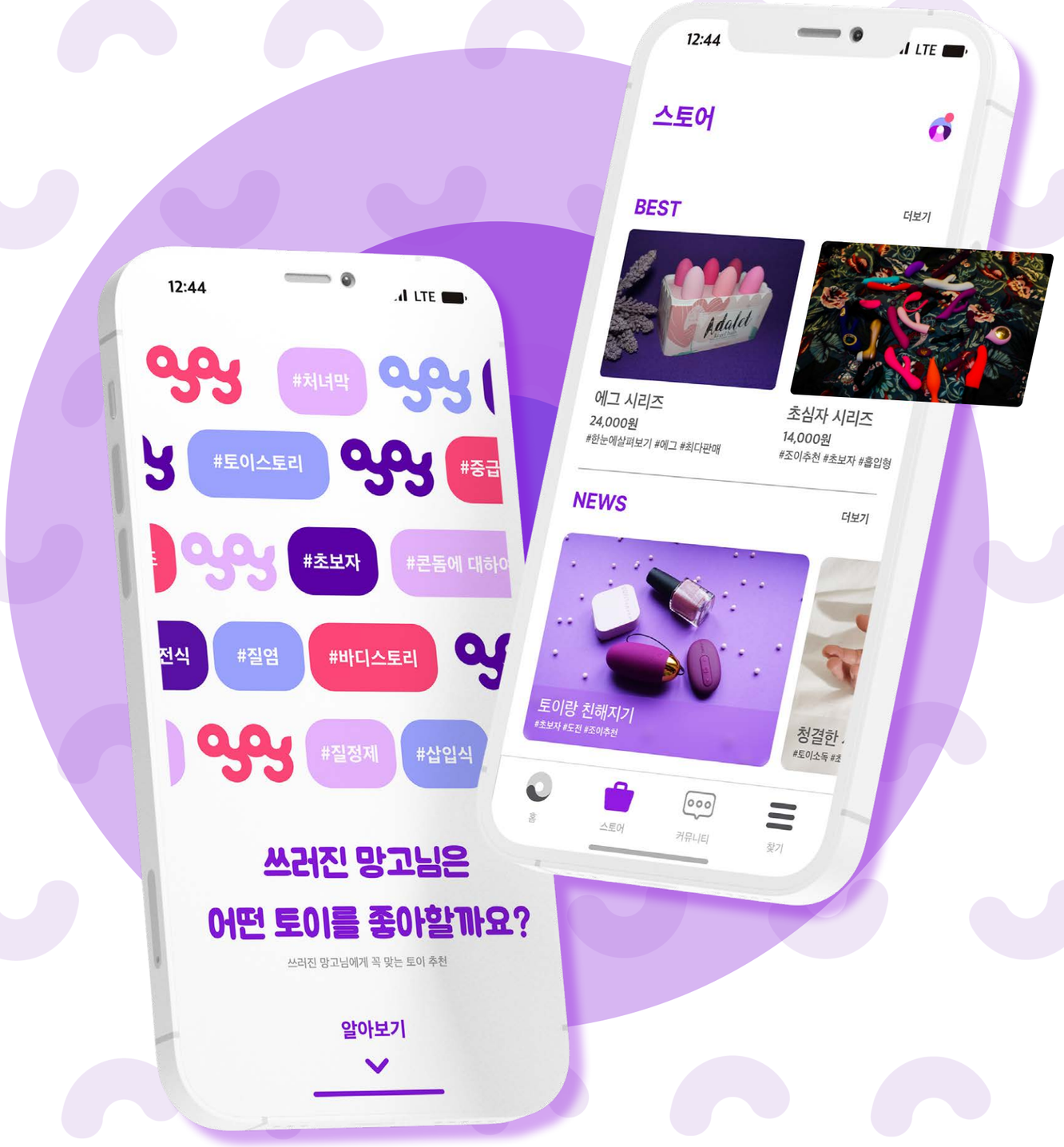


커뮤니티 서비스

동네방네에서는 여러 종류의 지도를 이용한 다양한 정보와 볼거리로 더욱 즐거운 산책을 즐길 수 있습니다.

JoyToy

성인여성 전용 커뮤니티 어플

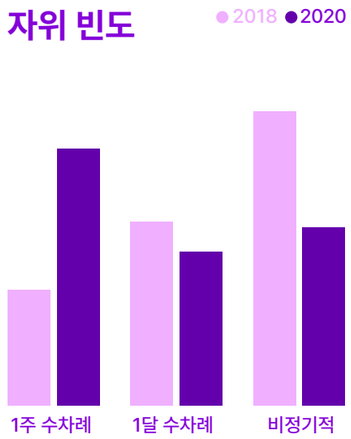


프로젝트 기간	2021.03-06
교과목	미디어인터렉션디자인 (3학년 1학기)
참여율	100%
도구	Ps, Ai, Xd, Id

여성 전용 커뮤니티 앱 <조이토이>는 여성에게 필요한 성생활 관련 정보 및 제품을 판매하는 서비스를 제공합니다. 동시에 여성 전용 커뮤니티를 운영하여 여성들이 자신의 신체에 집중할 수 있도록 돕는 어플입니다.

JoyToy

자위 빈도



자위의 빈도가 높아지고 있는 추세

자위에 대한
관심도 증가

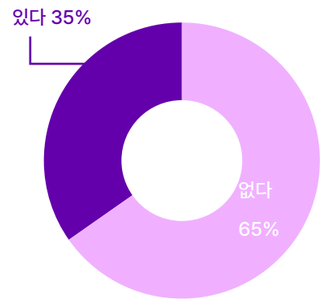
Needs

여성을 위한
올바른 성지식

익명의
소통 공간

대화의 부재

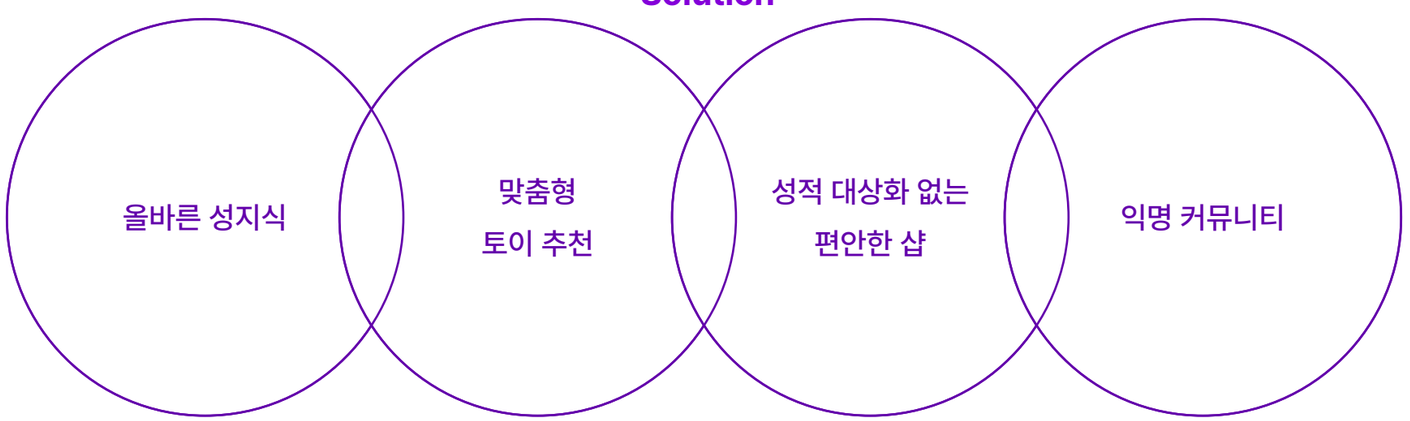
자위 관련 대화 경험



자위에 대해 이야기할 기회가 적음

여성을 위한 **성인용품** 관련
정보 제공 및 **판매** 서비스

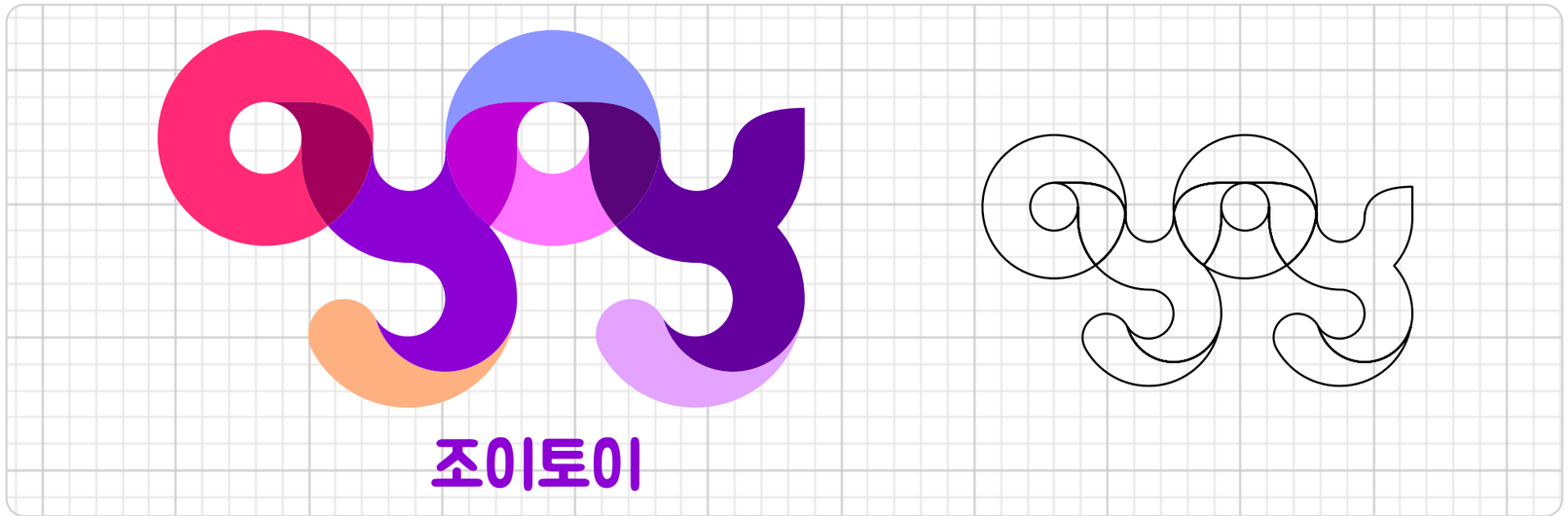
Solution



JoyToy

Logo

어덜트 토이의 Toy와 즐기다의 Joy를 결합하였습니다. #밝은 #경쾌한 #당당한



Typeface

영문 프리스탠다드

국문 Apple SD 산돌고딕 Neo

Color

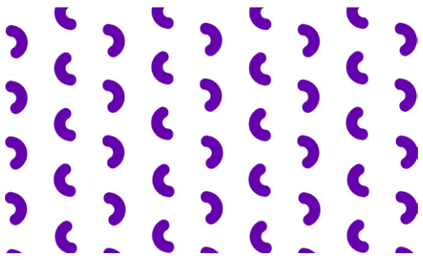
#8400d9 #9aa3ff

#ff4778 #5a00a6

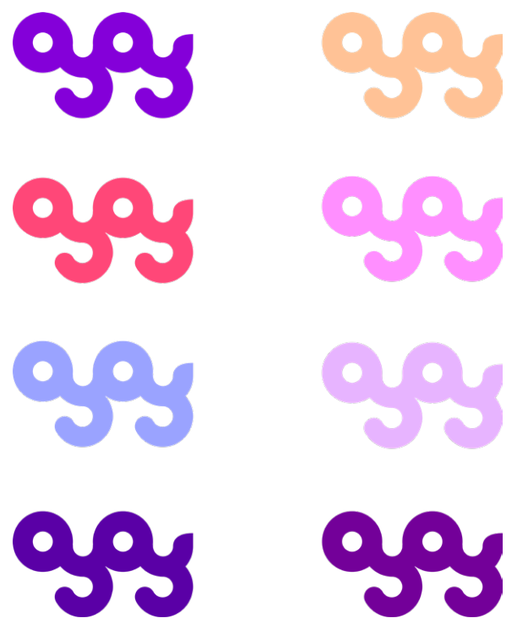
Graphic



Icon







JoyToy



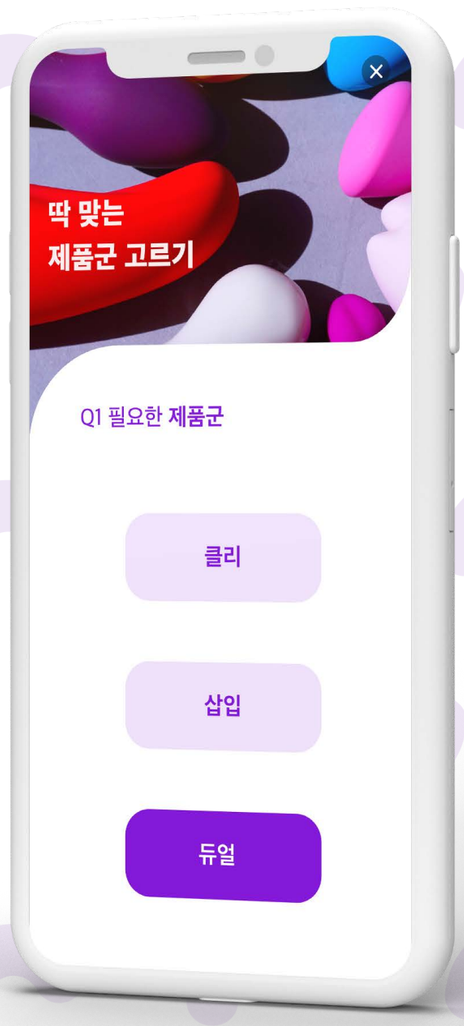


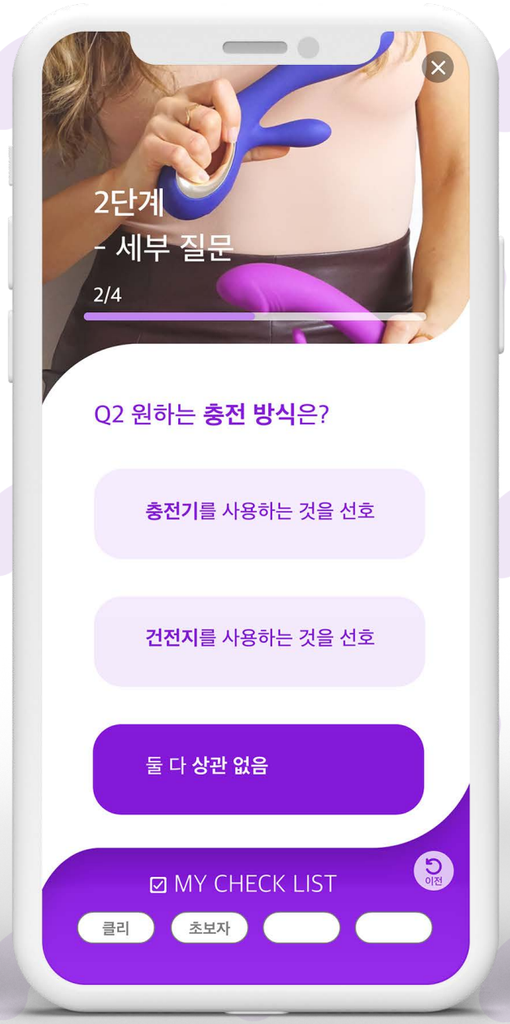
키워드로 알아보는 성지식

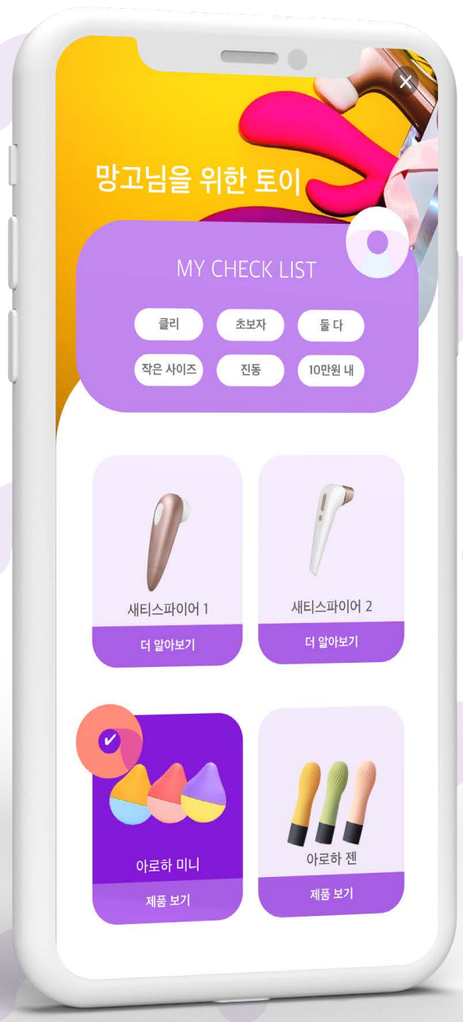
홈 화면의 키워드를 통해 주제별 성지식을 알아볼 수 있습니다.
여성과 관련된 각종 질병 및 성 관련 지식, 토이 관리법에 대해 설명하는 페이지입니다.

맞춤형 토이 추천

원하는 제품, 사용자의 경험도, 가격 등을 선택하여 나에게 꼭 맞는 토이 추천 서비스를 경험할 수 있습니다.







JoyToy



여성만을 위한 커뮤니티

성인 여성만 가입 가능한 커뮤니티 서비스 입니다. 토이 후기나 나이별, 관심주제 등 다양한 키워드의 커뮤니티 생성 및 참여기능을 제공합니다.

오직 여성들의 즐거움을 위해서

조이토이는 성적 대상화 제품을 판매하지 않습니다.
주체적이고 즐거운 성을 추구하는 어덜트 토이샵 입니다.



비밀안전포장 목업

전통굿 브랜딩

무속공연 전용 레이블 브랜딩

프로젝트 기간	2021.09-12
교과목	브랜드디자인 (3학년 2학기)
참여율	100%
도구	Ps, Ai, Xd

제례의식이 아닌 콘텐츠로서의 굿은 제의성, 축제성, 연극성, 참여성, 전문성, 유동성, 신명성을 두루 갖춘 종합예술입니다. 현대와 접목한 전통 무속 공연을 통해 대중화된 전통 굿이 무속 문화를 선도하는 것을 목표로 하는 브랜드를 제작하였습니다.

무당춤의 동작을 본떠 제작한 그래픽 요소들로 로고를 이루었으며, 사용된 국악기의 소리들을 추상화한 아이콘을 활용하였습니다.

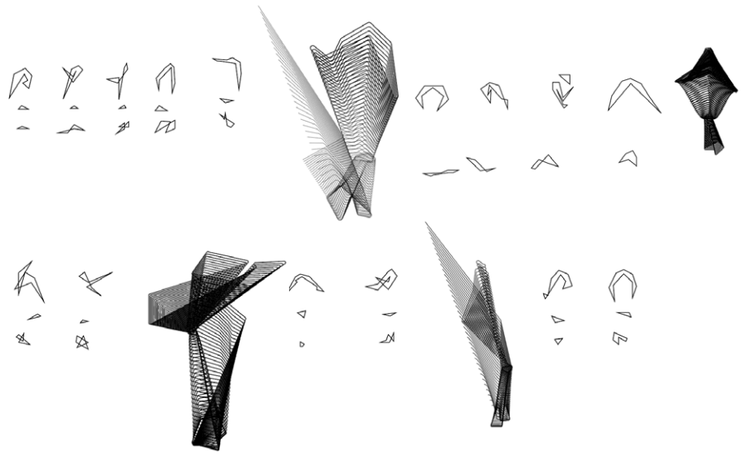
무속공연 브랜딩

Symbol 1

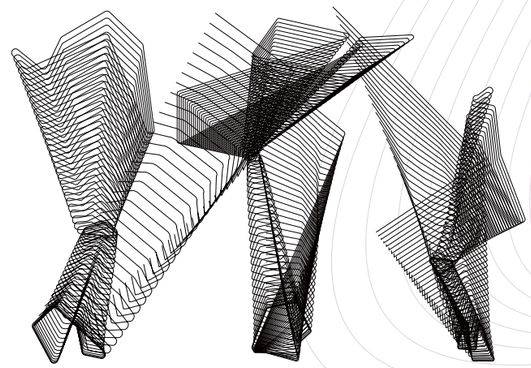
무속춤에서 가장 핵심이 되는 팔동작과 발의 방향을 추상작업한 로고



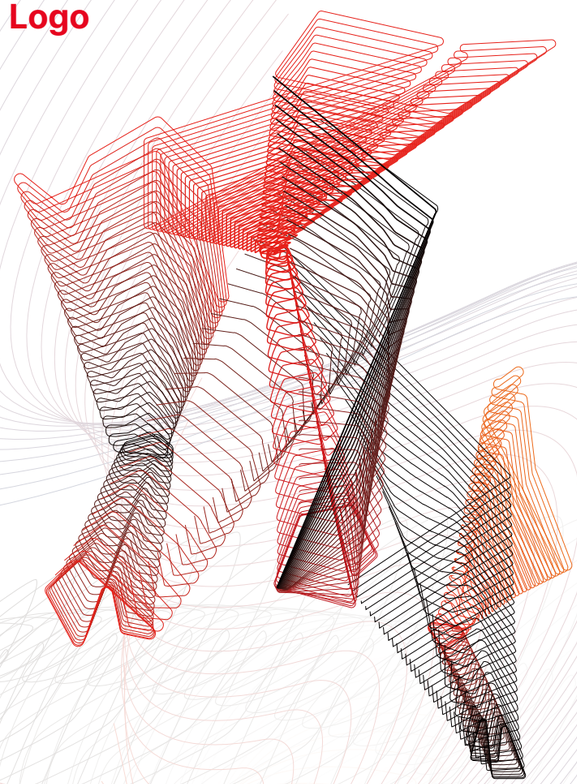
실제 무속인의 춤



동작의 연속성 부여



Logo



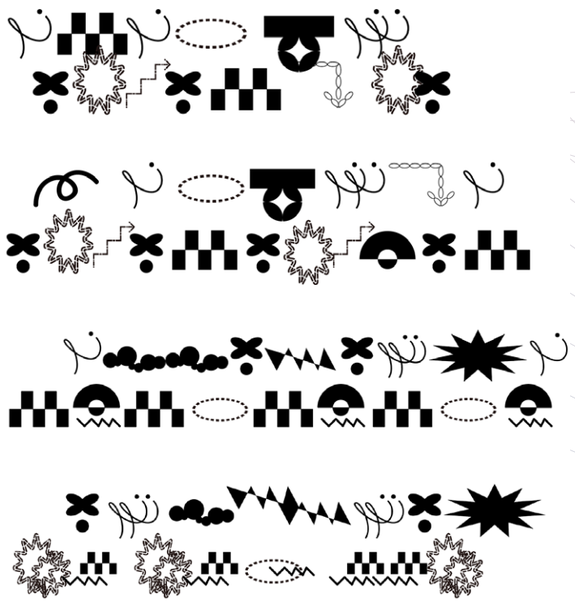
무속춤의 동작이 보여지는 심볼에 동작과 무가에 사용된 악기추상을 섞어 제작한 로고입니다.

Symbol 2

무악(巫樂) 속 사용된 악기 추상







Color System

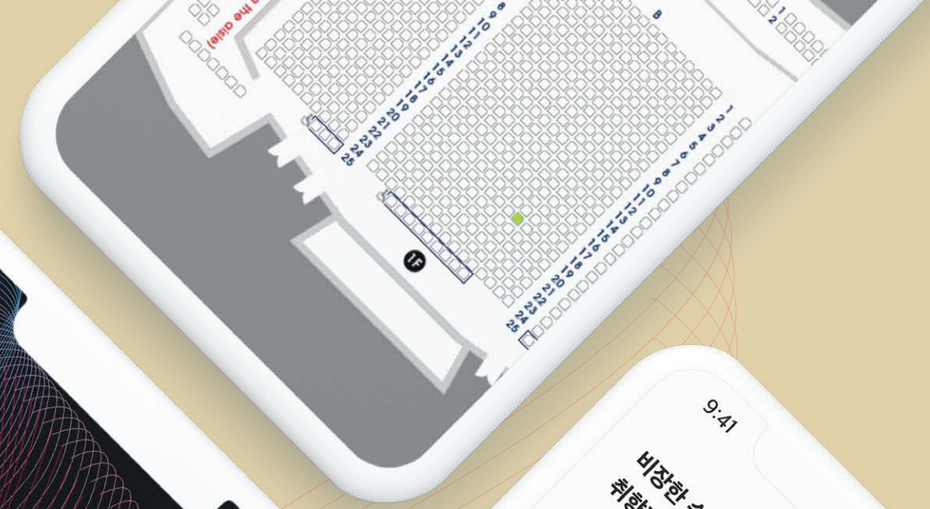
#e6051e #ffc800 #9aa3ff

무속공연 브랜딩

무속 공연 예매 어플

엉플을 통해 무속공연 예약과 무속춤의 기본적인 설명들을 볼 수 있습니다.









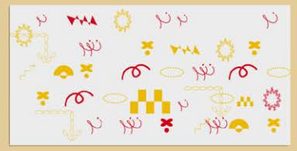
무속공연 브랜딩

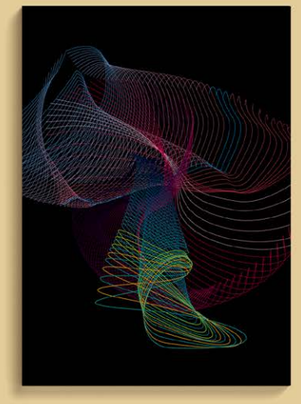






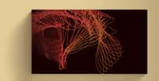












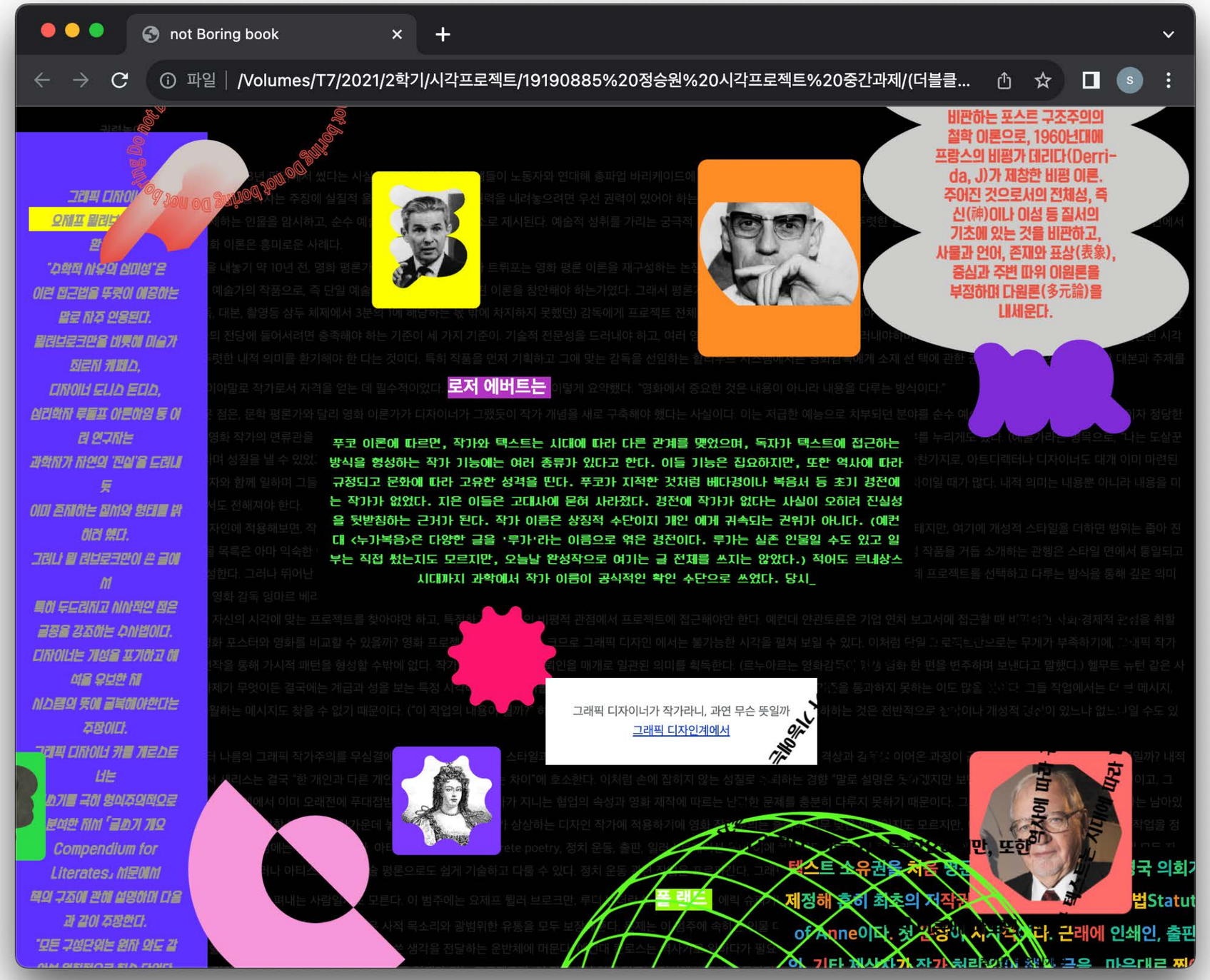





동해안 별신굿
2022.02.02 - 02.05
참여 관람객
18,000₩
1층 B구역 4열 7번
TR09371881236
100345

Not boring book

지루하지 않게 책에 집중하는



미국의 대표적인 디자이너 마이클 락의 책 [멀티플 시그니처]의 챕터 중 '디자이너는 작가인가'를 읽고 자신만의 해석에 맞춰 리디자인하는 프로젝트입니다.

어려운 용어와 긴 영문 이름이 책에 대한 흥미도를 떨어트린다는 점을 주목했습니다.
유동적인 Web 매체를 통해 실제 인물들의 사진과 등장하는 부분을 같은 색상으로 표기, 어려운 용어는 따로 용어설명창을 제작했습니다.
비교적 어려운 부분인 앞 페이지에 다양한 효과를 적용하여 독자가 흥미를 갖도록 유도하였습니다.

프로젝트 기간	2021.09-10
교과목	시각프로젝트1 (3학년 2학기)
참여율	100%
도구	Ps, Ai, Visual Studio

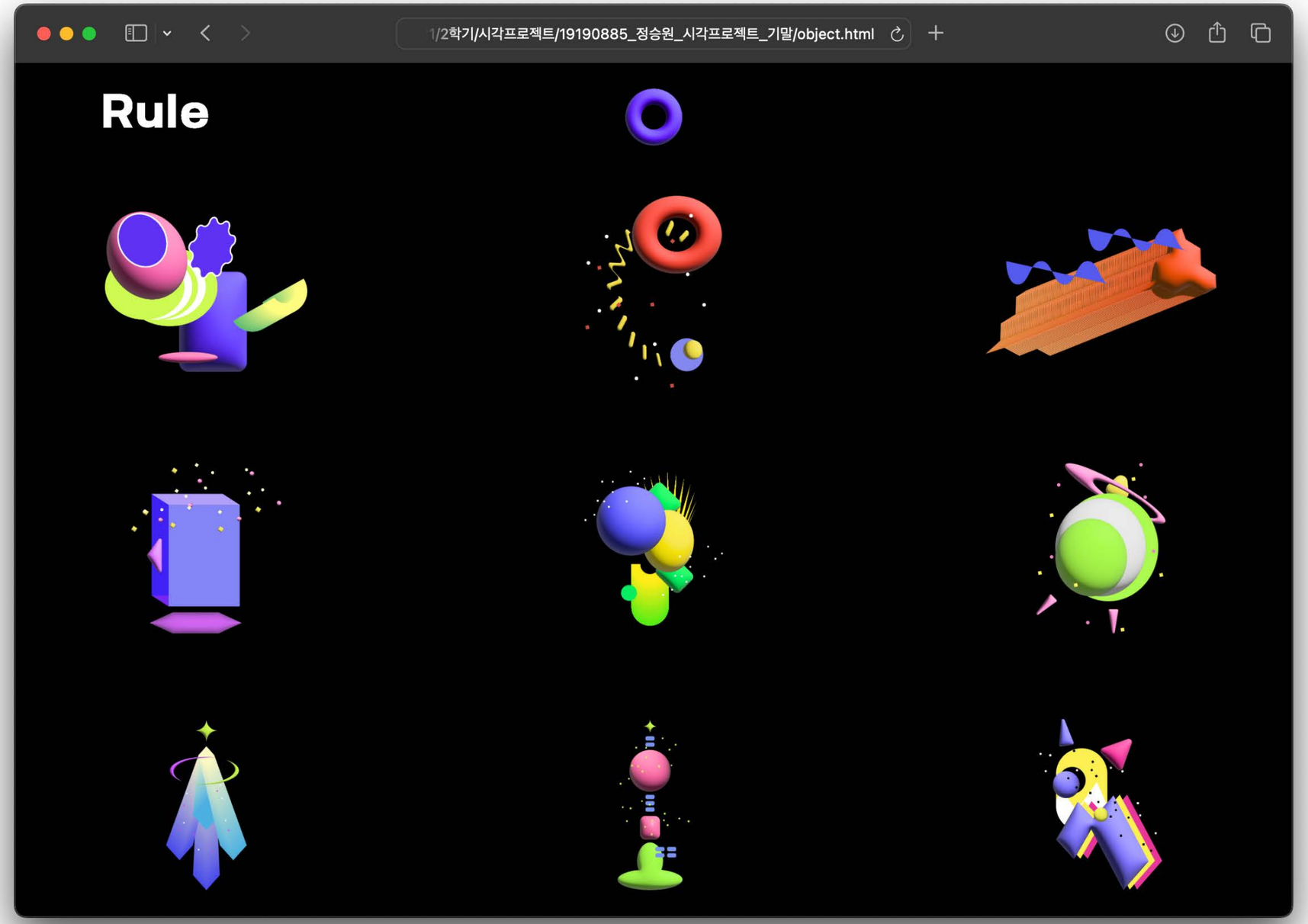
STAND

방 안에서 COVID Blue 극복하기

프로젝트 기간	2021.10-12
교과목	시각프로젝트1 (3학년 2학기)
참여율	100%
도구	Ai, Visual Studio

STAND는 방에 머무는 시간이 길어진 코로나 시대에 방에서 재미있게 시간을 보낼 수 있는 방법을 탐구한 웹사이트입니다.

술래는 방 안에 '서있다' 상태인 물건을 고른 뒤, 물건을 본 적 없는 사람이 촉각만을 사용하여 물건에 대해 서술합니다. 술래는 서술된 방식과 순서에 따라 이미지를 재생산합니다. 웹사이트를 통해 재생산된 이미지의 순서와 해당 물건의 원래 모습을 보여주는 작업입니다.

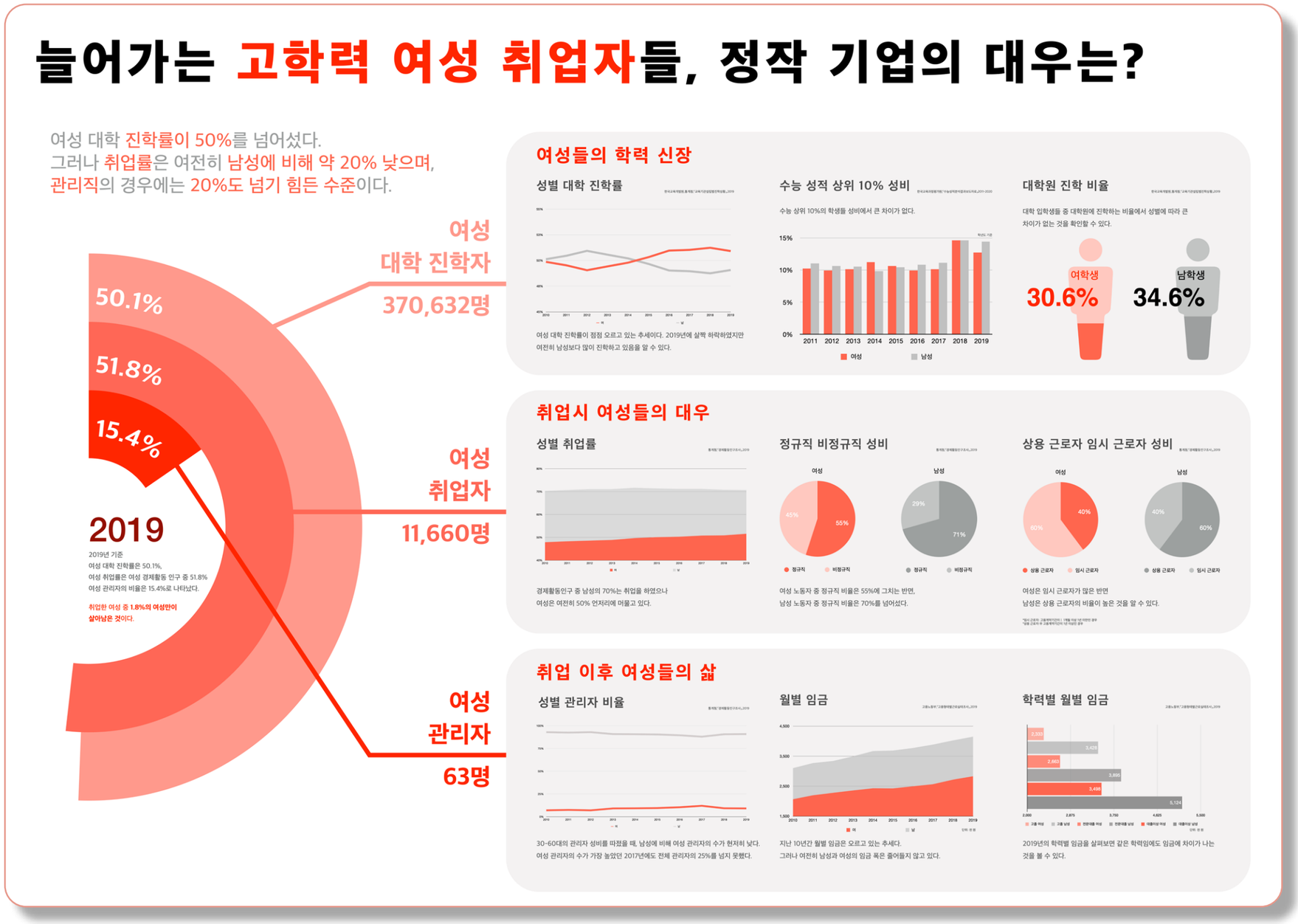


인포그래픽

고학력자 여성의 현실을 담은 정보디자인

프로젝트 기간	2021.03-06
교과목	정보디자인1 (3학년 1학기)
참여율	100%
도구	Ai, Excel

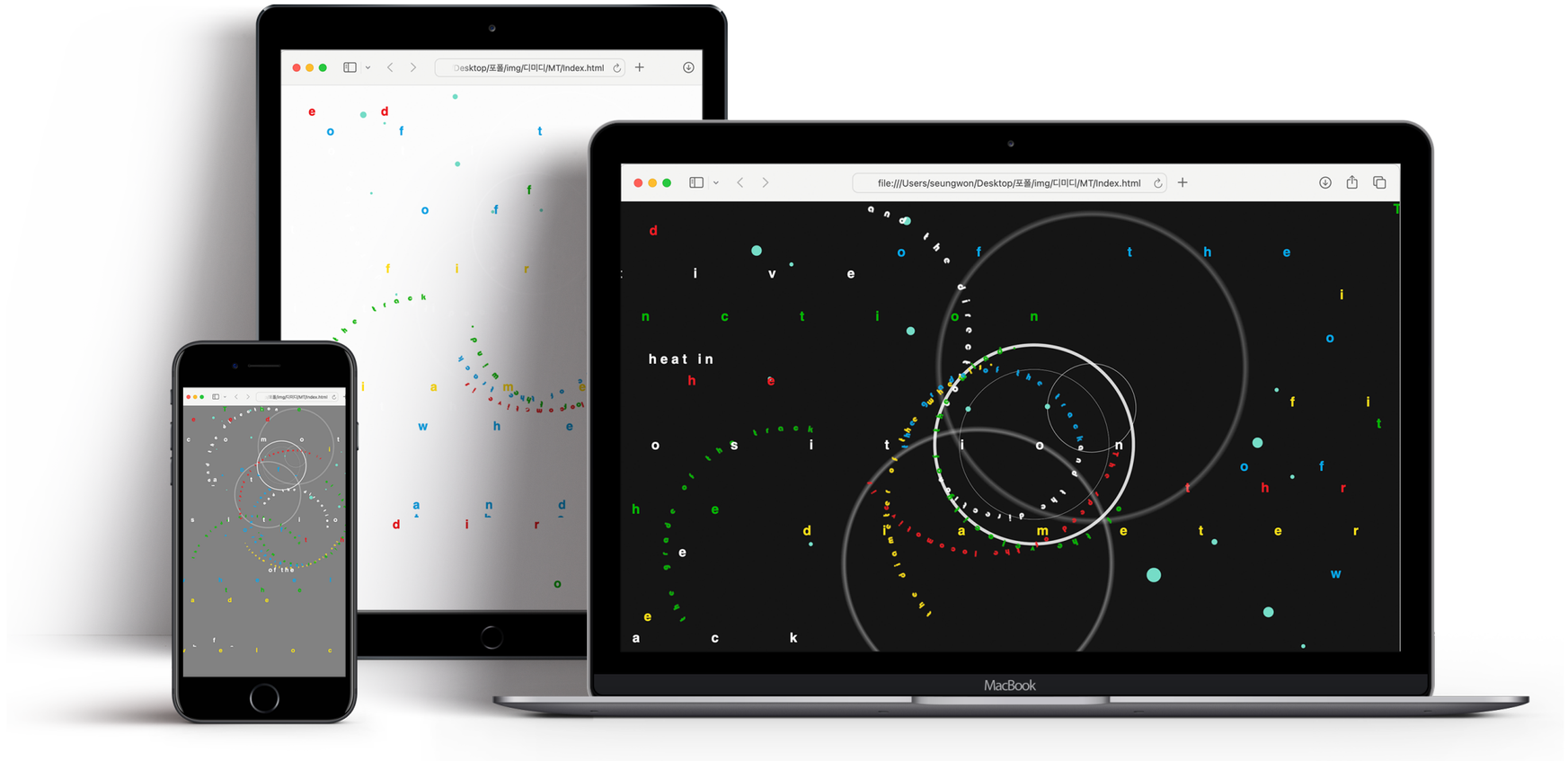
취업시장에서 일어나는 고학력 여성의 현실에 대해 분석 후 제작한 인포그래픽입니다.



Moving Typo

매체의 특징을 살린 웹사이트

프로젝트 기간	2021.03-04
교과목	디지털미디어디자인 2 (2학년 1학기)
참여율	100%
도구	Ai, Visual Studio



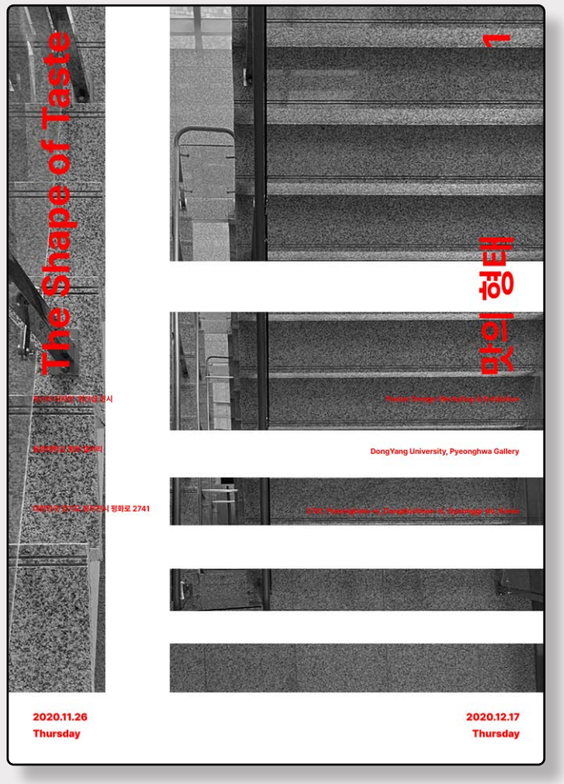
웹 매체의 특징인 마우스의 이동에 따라 화면이 변화한다를 주제로 제작한 웹사이트입니다.

마우스의 위치에 따라 볼 수 있는 글자와 볼 수 없는 글자, 평소에는 그저 글자들이지만 마우스가 닿으면 줄어들며 보이는 효과, 등을 넣어 제작했습니다.

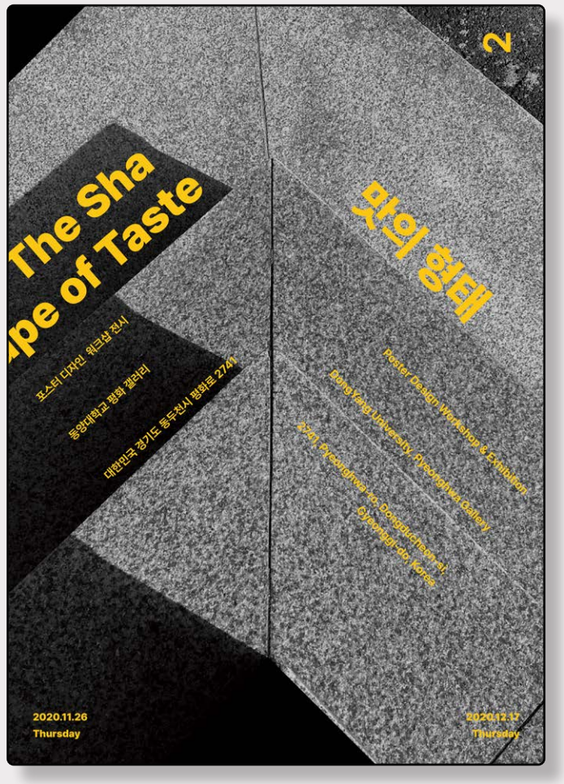
맛의 형태

깔끔한 맛, 짜릿한 맛, 밋밋한 맛 포스터

프로젝트 기간	2020.10-12
교과목	타이포그래피 2 (2학년 2학기)
참여율	100%
도구	Ps, Id



깔끔한 맛



짜릿한 맛



밋밋한 맛

맛의 형태 시리즈는 혀에 닿는 맛과 학교 건물 사진을 콜라주 형식으로 표현한 포스터 시리즈입니다. 텁텁한 맛, 짜릿한 맛, 밋밋한 맛을 주제로 선정했습니다.

Poster 100

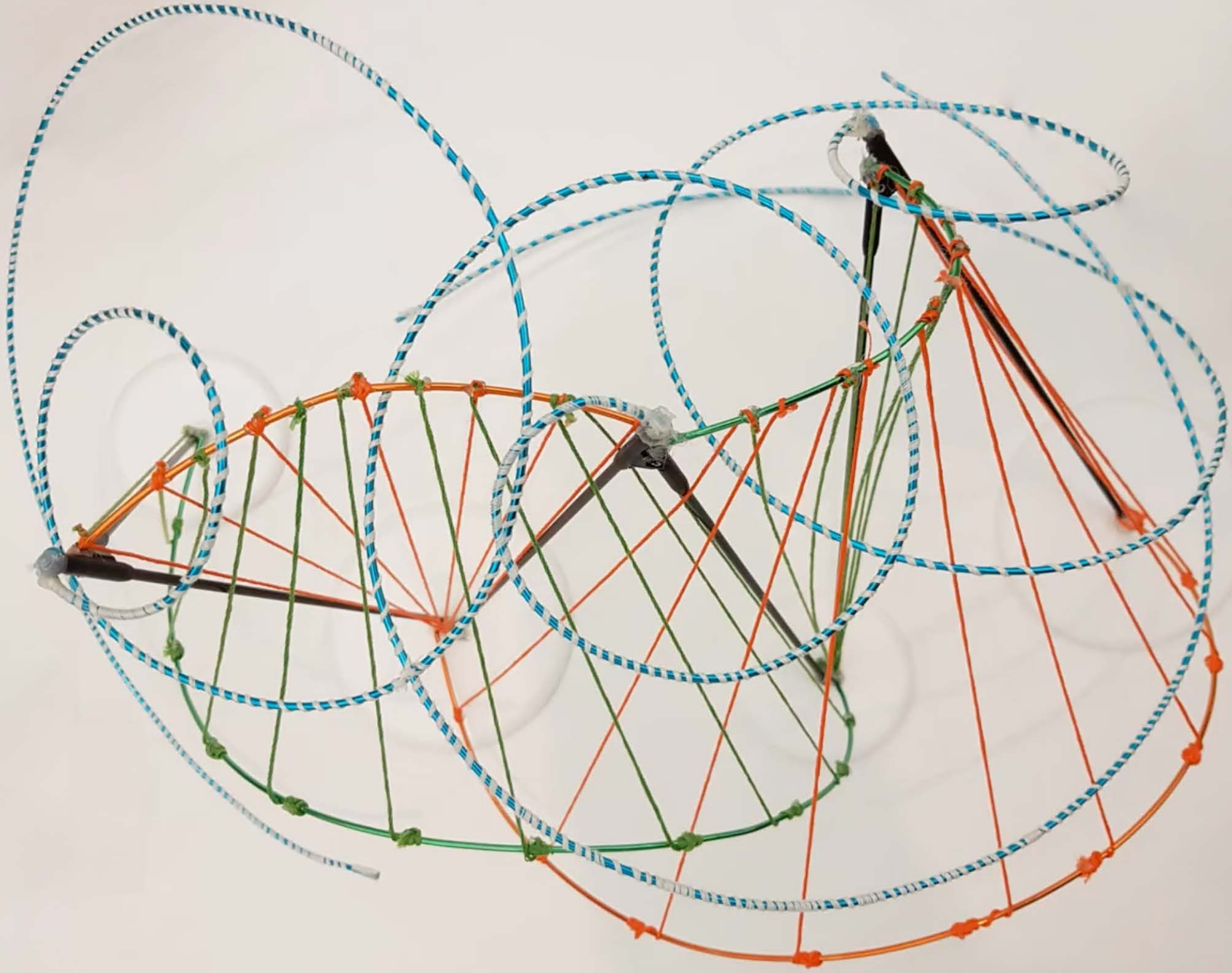
프로젝트 기간	2020.04-06
교과목	시각디자인 기초 (2학년 1학기)
참여율	100%
도구	Ps, Ai

한 장의 사진에서 100가지의 가설을 세운 뒤, 가설에 대한 증명 방법에 따라 시각적으로 보여준 포스터 작업입니다.
같은 방법을 사용하여 증명한 문장은 같은 시각적 규칙을 적용하여 제작하였습니다. 총 7가지의 증명 방법을 활용한 뒤, 증명 시 활용된 색상들로 스프레이 작업을 진행하여 포스터들 간의 연결성을 부여합니다.



자반벅구

DDP<바우하우스 미러> 전시작



프로젝트 기간	2019.10-12
교과목	입체디자인 (1학년 1학기)
참여율	100%

상모춤에서 돌아가는 머리의 궤도와 다리의 방향, 발의 각도에서 아이디어를 얻어 제작한 입체 조형물입니다.

버려진 우산살을 사용하여 땅을 딛는 다리를 표현하였고 철사와 실을 이용해 동선과 머리의 궤도를 시각화한 작업입니다.

Olly Bolly

어린이용 버티컬 마우스

프로젝트 기간	2020.10-12
교과목	3D모델링 (2학년 2학기)
참여율	100%
도구	Ai, Rhino

4차 산업이 도래한 2020년에 맞춰 어린이용 버티컬 마우스를 제작하였습니다. 부드러운 고무 질감과 가벼운 플라스틱 버튼, 시판보다 작은 어린이용 사이즈로 이른 나이부터 디지털에 접하게 된 어린이들의 손목 건강을 보호합니다.

옆으로 누르는 버티컬 마우스의 단점을 보완하여 컵을 쥐듯이 버튼을 누를 수 있는 디자인으로 제작하였습니다.

